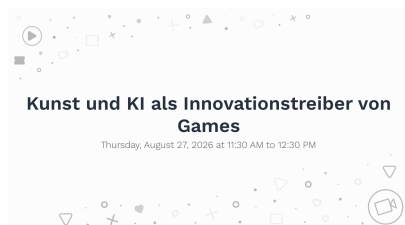


1. Juli 2026

## 27.08.26 | gamescom congress: Kunst und KI



### Kunst und KI als Innovationstreiber von Games

- **Panel auf dem gamescom congress**
- **Zeit: 27. August 2026, 11:30-12:30 Uhr**
- **gamescom congress, Bühne C**

Was treibt die Entwicklung von Games an? Sind es die Nachfrage und der Markt oder nicht viel mehr Kunst und KI, die die Weiterentwicklung von Games vorantreiben. Neue technische Innovationen erlauben künstlerische Ideen umzusetzen, neue künstlerische Ideen verlangen nach technischen Innovationen.

Um diese Wechselwirkung und weitere Themen, die auch in der neuen inhaltlich stark erweiterten und aktualisierten Auflage des Handbuches Gameskultur 2.0 (Hg. von Olaf Zimmermann und Felix Falk) angesprochen werden, geht es in diesem Panel.

Es diskutieren:

- **Prof. Lena Falkenhagen**, Games-Autorin, Professorin an der Hochschule der Bildenden Künste Essen und Vorsitzende des Verbands deutscher Schriftstellerinnen und Schriftsteller
- **Prof. Dr. Johanna Pirker**, Professorin an der TU München und an der TU Graz sowie Mitglied des österreichischen Rat für Forschung, Wissenschaft, Innovation und Technologieentwicklung
- **Olaf Zimmermann**, Geschäftsführer des Deutschen Kulturrates und Herausgeber des Handbuchs Gameskultur 2.0

Moderation: **Dr. Anna Grebe**

Weitere Informationen auf der [Website der gamescom 2026](https://www.kulturrat.de/veranstaltungen/27-08-26-gamescom/)

Copyright: Alle Rechte bei Deutscher Kulturrat