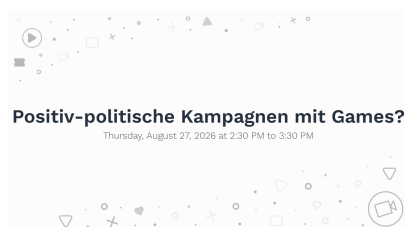


1. Juli 2026

## **27.08.26 | Positiv-politische Kampagnen mit Games?**



### **Positiv-politische Kampagnen mit Games?**

#### **Panel: Positiv-politische Kampagnen mit Games?**

**Zeit: 27. August 2026, 14:30-15:30 Uhr**  
**gamescom congress, Roundtable Area**

Die Regeln, die unsere freie und demokratische Gesellschaft bestimmen, werden als „**freiheitliche demokratische Grundordnung**“ bezeichnet. Doch wer darf sich daran beteiligen? Können positive politische Kampagnen in Form von Spielen gesellschaftliche Veränderungen bewirken – und wenn ja, wie? Und sollten sie das überhaupt?

In dieser Podiumsdiskussion soll erörtert werden, wie Spiele zum politischen Diskurs beitragen können und wie Strategien für ihren Einsatz entwickelt werden können. Es diskutieren

- **Prof. Dr. Linda Breitlauch**, Professorin und Game Designerin, Hochschule Trier, Skilltree GmbH
- **Mai Huyen Võ Diệu**, Game Designerin, Playing History.
- **Olaf Zimmermann**, Geschäftsführer des Deutschen Kulturrats

Die Diskussion wird moderiert von **Prof. Lena Falkenhagen**, Hochschule für Bildende Künste Essen

Weitere Informationen zur Eröffnung des gamescom congress 2026 auf der [Website der gamescom 2026](#)

Copyright: Alle Rechte bei Deutscher Kulturrat