

1. Mai 2008

Streitfall Computerspiele: Computerspiele zwischen kultureller Bildung, Kunstfreiheit und Jugendschutz

Aus politik und kultur 1

politik und *kultur*

Streitfall Computerspiele:
Computerspiele zwischen
kultureller Bildung, Kunstfreiheit
und Jugendschutz

Hg. v. Olaf Zimmermann und Theo Geißler

DEUTSCHER KULTURRAT

[Zur Buchvorschau](#)
[Zum PDF-Download](#)

46 Autorinnen und Autoren geben in dem Buch erste Antworten auf die Fragen:

- Sind Computerspiele „Kulturgüter“ oder handelt es sich hierbei um „Schund“?
- Sollten Computerspiele strenger kontrolliert werden oder reichen die bestehenden Jugendschutzbestimmungen aus?
- Sollten qualitativ hochwertige Computerspiele von der öffentlichen Hand gefördert werden oder soll es der Markt richten?

Hg. v. Olaf Zimmermann und Theo Geißler
ISBN 978-3-934868-15-1, 140 Seiten, 9,00 Euro

Copyright: Alle Rechte bei Deutscher Kulturrat