Pressemitteilung

17. Dezember 2025

Save the date: Veranstaltung zur Gameskultur

28. Januar 2026 in der James-Simon-Galerie: Spielung und Diskussion

Berlin, 17.12.2025. Am 28. Januar 2026, 18 Uhr, wird das neu erschienene „Handbuch Gameskultur 2.0“ in einer Veranstaltung in der Stiftung Preußischer Kulturbesitz, James-Simon-Galerie, in Berlin präsentiert. Die Stiftung Digitale Spielekultur zeigt den Besucherinnen und Besuchern in einer Spielung beispielhaft, wie Games mit wichtigen gesellschaftlichen Themen umgehen. Die Gäste können hier live erleben, wie spannend, unterhaltsam und informativ Computerspiele sind.

In einer anschließenden Diskussion geht es um die kulturelle Bedeutung der Computerspiele, die längst die Nische verlassen haben und in ihrer Vielfalt als Kultur- und Bildungsgut anerkannt sind.

Podiumsgäste sind:

- **Holger Mann**, SPD
- **CDU/CSU** (angefragt)
- **Felix Falk**, Geschäftsführer des game – Verband der deutschen Games-Branche
- **Olaf Zimmermann**, Geschäftsführer des Deutschen Kulturrates
- **Nandita Wegehaupt**, Geschäftsführerin der Stiftung Digitale Spielekultur

---

Hg. v. Olaf Zimmermann und Felix Falk
Das Handbuch Gameskultur 2.0
362 Seiten, ISBN:978-3-947308-70-5, 24,80 €

- Hier können Sie das Buch im Shop des Deutschen Kulturrates versandkostenfrei bestellen.
- Hier können Sie einen Blick in das Handbuch Gameskultur 2.0 werfen.
- Einen Vorgeschmack liefert der Podcast zum Buch. Folge 3 zum Thema „Games als Technologietreiber“ steht ab heute online.
- Alle Podcasts zum Buch finden Sie hier.

Copyright: Alle Rechte bei Deutscher Kulturrat