

Tagung: Leben im Netz - Identität und virtuelle Beziehungen im Computerspiel

Der Deutsche Kulturrat ist Kooperationspartner der Tagung "Leben im Netz - Identität und virtuelle Beziehungen im Computerspiel" die vom **18. bis zum 19. September 2009** in der Katholischen Akademie des Bistums Mainz "Erbacher Hof" stattfindet.

Programm

Freitag, 18. September 2009

- | | |
|--------------|--|
| 16.00
Uhr | Begrüßung |
| 16.30
Uhr | Computerspiel und Internetnutzung - Problematisches und süchtiges Verhalten: Diagnostik, Ursachen und Verbreitung
Prof. Dr. Manfred E. Beutel |
| 17.30
Uhr | Pause |
| 18.00
Uhr | Spielerischer Ernst oder ernste Gefahr? Funktionen und Dysfunktionen digitaler Spiele
Prof. Dr. Winfred Kaminski |
| 18.45
Uhr | Computerspiele eine Kulturtechnik mit Zukunft
Olaf Zimmermann |
| 19.30
Uhr | Abendessen |
| | Ausklang des Abends |

Samstag, 19. September 2009

- 09.00 Von Parmenides zu Ovid oder Der Zauber der Virtualität
Uhr Prof. Dr. Dr. Klaus Müller
- 09.45 Der Schein des Anderen. Zur Anthropologie virtueller Realitäten
Uhr Prof. Dr. Thomas Fuchs
- 10.30 Pause
Uhr
- 11.00 Pragmatische Überlegung zum Verhältnis von Körper, Medien und Selbst
Uhr Prof. Dr. Mike Sandbothe
- 11.45 Das soziale Netz im Netz. Pragmatistische Perspektiven auf die Beziehungskultur in
Uhr Computergemeinschaften
Dr. Alexander Gröschner
- 12.30 Mittagessen
Uhr
- 13.30 Psychotherapeutischer Zugang zu Computerspiel- und Onlinesucht - Erfahrungen aus der
Uhr Mainzer Spielsuchtambulanz
Dipl.-Psych. Klaus Wölfling
- 14.15 Medienpädagogische Handlungsmöglichkeiten als Präventionsmaßnahme
Uhr Prof. Dr. Stefan Aufenanger
- 15.00 Podiumsdiskussion
Uhr
- 16.00 Ende der Tagung
Uhr

Weitere Informationen zur Tagung finden Sie unter: <http://www.tagung-computerspiele.de>