

Buch: Streitfall Computerspiele: Computerspiele zwischen kultureller Bildung, Kunstfreiheit und Jugendschutz

Das Buch "Streitfall Computerspiele: Computerspiele zwischen kultureller Bildung, Kunstfreiheit und Jugendschutz" kann unter <http://www.kulturrat.de/dokumente/streitfall-computerspiele.pdf> abgerufen werden.

46 Autorinnen und Autoren geben in dem Buch erste Antworten auf die Fragen:

- Sind Computerspiele Kulturgüter oder handelt es sich hierbei um Schund?
- Sollten Computerspiele strenger kontrolliert werden oder reichen die bestehenden Jugendschutzbestimmungen aus?
- Sollten qualitativ hochwertige Computerspiele von der öffentlichen Hand gefördert werden oder soll es der Markt richten?

Streitfall Computerspiele: Computerspiele zwischen kultureller Bildung, Kunstfreiheit und Jugendschutz (2. erweiterte Auflage 2008)

Hg. v. Olaf Zimmermann und Theo Geißler;
Mit Beiträgen von 46 Autorinnen und Autoren;
140 Seiten;
ISBN 978-3-934868-15-1

Kostenlos als pdf-Datei im Internet unter <http://www.kulturrat.de/dokumente/streitfall-computerspiele.pdf> abrufbar!

Als Buch kann der Streitfall Computerspiele: Computerspiele zwischen kultureller Bildung, Kunstfreiheit und Jugendschutz auch weiterhin über jede Buchhandlung (**ISBN 978-3-934868-15-1**) oder direkt über den Deutschen Kulturrat (<http://www.kulturrat.de/shop.php>) bezogen werden.

Hinweis:

Um eine pdf-Datei betrachten zu können, benötigen Sie den Acrobat Reader. Sollten Sie beim automatischen Öffnen der pdf-Datei Schwierigkeiten mit der Anzeige haben, empfehlen wir Ihnen, mit der rechten Maustaste auf den Link zu klicken und dieses über "Ziel speichern unter..." (z.B. Internet Explorer, Firefox), "Link speichern unter..." (z.B. Chrome) oder "Verknüpfung speichern unter..." (z.B. Netscape") auf Ihrer Festplatte zu speichern und dann zu öffnen. Wir helfen Ihnen gerne weiter (EMail).